



Nr. 2888/18.02.2016

Precizări privind olimpiada de informatică, etapa pe sector, 28 februarie 2016

Pentru buna organizare și desfășurare a **Olimpiadei la disciplina Informatică, etapa pe sector** care se va desfășura în data de **28 februarie 2016**, facem următoarele precizări stabilite în ședința cu profesorii metodiști la disciplinele Informatică și T.I.C.:

1. **Repartizarea elevilor la Olimpiada de informatică – etapa pe sector va fi postată în data de 19 februarie 2016 pe site-ul Inspectoratului Școlar al Municipiului București și pe site-ul <http://89.121.249.92/ci/default.html>**
2. Olimpiada va începe la ora 9:00. Elevii se vor prezenta cu o jumătate de oră înaintea începerii probelor la centrele la care au fost repartizați.
3. Verificarea identității fiecărui elev se va face **OBLIGATORIU** de către supraveghetori, după intrarea în laboratoarele de concurs până la primirea subiecților. Se vor verifica cartea de identitate, certificatul de naștere, legitimația sau carnetul de elev - cu fotografie, semnată și ștampilată pentru anul școlar 2015-2016. În cazul în care aceștia nu posedă un document de identificare **NU** vor fi admiși în salile de concurs. Se va verifica în același timp și corelarea cu numele de pe eticheta de pe calculatorul elevului.
4. **Elevii vor fi așezați în sălile de laborator conform listelor transmise organizatorilor.**
5. Pe fiecare post de lucru se va lipi eticheta elevului (ID-ul, numele și prenumele) în concordanță cu lista transmisă. Locurile elevilor absenți vor rămâne neocupate.
6. Proba se va susține **în mod obligatoriu pe calculator** (câte un elev la fiecare calculator care **să nu poată avea acces la alte calculatoare din rețea**) și va consta în rezolvarea practică a doua probleme de natura algoritmică, utilizându-se la alegere **Code::Blocks** sau **Free Pascal**. Punctajul maxim acordat este de 100 puncte pentru fiecare problemă.
7. **Înainte de începerea probei** fiecare elev va crea un director (folder) conform indicațiilor cadrului didactic de informatică / laborantului, având identificatorul identic cu **ID-ul elevului de pe eticheta corespunzătoare numelui lui**. Profesorii supraveghetori de specialitate, vor verifica corectitudinea identificatorului directorului creat de fiecare elev în parte, precum și numele sursei care se va salva în acest folder. **Sursa va fi denumită cu același ID al concurentului urmat de 1 pentru problema 1, respectiv 2 pentru problema 2, și de extensia implicită în limbajul de programare utilizat.** De exemplu, elevul cu ID-ul 10259 va denumi sursele cu 102591.cpp și 102592.cpp sau 102591.pas și 102592.pas
8. Proba se va încheia la ora 12:00. Evaluarea programele elevilor se va realiza la Colegiul Național „Mihai Viteazul”. **Rezultatele se vor afișa în data de 28 februarie 2015, după ora 22:00 pe site-ul Colegiului Național de Informatică „Tudor Vianu” și pe site-ul <http://89.121.249.92/ci/default.html>.**
9. Eventualele contestații **se vor transmite NUMAI de către profesorul îndrumător al elevului pe adresa de e-mail a inspectorului școlar pentru informatică și T.I.C., până cel mai târziu luni 29 februarie 2016, ora 15:00.** În contestație trebuie să fie specificat numele concurentului, ID-ul și motivele contestației. Orice contestație care nu include aceste informații nu va fi luată în considerare. Rezultatele obținute în urma contestațiilor se vor transmite în data de 1 martie 2016.
10. După rezolvarea eventualelor contestații Comisia de organizare și evaluare a olimpiadei, etapa pe sector va stabili lista finală a elevilor calificați la etapa pe municipiu, care va fi postată pe site-ul Inspectoratului Școlar al Municipiului București, pe site-ul Colegiului Național de Informatică „Tudor Vianu” și pe site-ul <http://89.121.249.92/ci/default.html>.

11. Toți membrii comisiei și supraveghetorii implicați în desfășurarea olimpiadei, în fiecare dintre centre, vor da o declarație nominală că nu au rude sau elevi pe care i-au pregătit.

ATENȚIE! Numele elevului să nu se găsească în programele sursă sub nici o formă. În caz contrar acesta va fi descalificat.

12. Supravegherea strictă a elevilor în timpul probelor este obligatorie. Profesorii care vor supraveghea elevii **NU VOR REZOLVA PROBLEMELE** pe parcursul probei și **NU VOR DISCUTA ÎNTRE EI**, pentru a nu deranja elevii. **Dacă la un centru se vor găsi programe identice toți elevii implicați în această situație vor fi descalificați.**
13. În cazul eventualelor întrebări acestea vor fi formulate în scris individual de către elevi, acestea se vor transmite de unul dintre supraveghetori președintelui centrului, care poate verifica dacă întrebarea este justificată sau nu. În cazul unor întrebări justificate, se va contacta telefonic inspectorul pentru informatică și T.I.C. care va lua legătura cu propunătorii problemelor și dacă este cazul va transmite în toate centrele eventualele lămuriri sau corecturi. **Nu se vor da indicații de nici un fel elevilor.**
14. **ATENȚIE!** La expirarea timpului de lucru, se va solicita salvarea finală a programelor și închiderea monitoarelor (nu a calculatoarelor), pentru ca unii elevii să nu mai poată lucra cât durează salvarea surselor. Să se atragă atenția elevilor să-și salveze fișierul sursă de la început, precum și pe parcurs, pentru a nu fi în situația de a-l „pierde” din motive tehnice.
15. Cadrul didactic de specialitate informatică / laborantul va salva pe rând, directorul cu programele sursă ale fiecărui elev, în prezența acestuia, **verificând încă odată corelarea dintre eticheta de pe calculator și numele folderului, respectiv al programului sursă.** Elevii vor semna borderoul transmis care conține **ID-ul, numele și prenumele elevului, clasa, unitatea școlară, sectorul, problema (dimensiunea fișierului sursă în bytes, care va fi consemnat de profesor în fața elevului) și semnătura.**
16. Elevii nu vor părăsi sala de concurs mai repede de ora 10:15. În acest caz pe borderoul de salvare a surselor, se va trece la solicitarea elevului **ABANDON**, sau se vor salva sursele cu dimensiunea corespunzătoare și elevul va semna borderoul.
17. **Borderourile vor fi semnate în final și de profesori supraveghetori din laborator care își vor trece numele și prenumele .**
18. **Se va crea o arhivă a folderelor elevilor cu numele centrului în care s-a desfășurat olimpiada pe care le vor transmite pe e-mail inspectorului pentru Informatică și T.I.C.. Un reprezentant al fiecărui centru de desfășurare a olimpiadei va aduce la Colegiul Național “Mihai Viteazul”, sector 2, unde se va desfășura corectura următoarele documente: declarațiile tuturor membrilor comisiei și ale profesorilor supraveghetori din centru, borderoul de salvare, sursele elevilor salvate în folderul identic cu al arhivei transmise pe e-mail și un proces verbal întocmit în final cu semnalarea eventualelor situații deosebite ivite în centru - ce va fi semnat de membrii comisiei și de profesorii supraveghetori.**
19. Elevii pot participa la olimpiada de informatică, doar la clasa la care sunt înscrși în anul școlar curent, exceptând clasa a V-a, la care pot participa și elevi din clasele primare.
20. Programa aferentă fiecărei clase este precizată în tabelul următor:

Clasa	Conținuturi tematice
V	<ul style="list-style-type: none">➤ Elemente de bază ale limbajului de programare➤ Tipuri simple de date (întreg, logic, caracter)➤ Structura liniară, alternativă, repetitivă➤ Algoritmi care prelucrează tipuri simple de date➤ Fișiere text
VI	<ul style="list-style-type: none">➤ Elemente de bază ale limbajului de programare➤ Tipuri simple de date (întreg, real, logic, caracter)➤ Structura liniară, alternativă, repetitivă➤ Fișiere text➤ Tablouri unidimensionale➤ Algoritmi care prelucrează tipuri simple de date și tablouri unidimensionale

VII	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Elemente de bază ale limbajului de programare ➤ Tipuri simple de date (întreg, logic, caracter) ➤ Structura liniară, alternativă, repetitivă ➤ Fișiere text ➤ Tablouri unidimensionale, bidimensionale ➤ Algoritmi care prelucrează tipuri simple de date și tablouri
VIII	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Elemente de bază ale limbajului de programare ➤ Tipuri simple de date (întreg, real, logic, caracter) ➤ Structura liniară, alternativă, repetitivă ➤ Fișiere text ➤ Tablouri unidimensionale, bidimensionale ➤ Șiruri de caractere ➤ Algoritmi care prelucrează tipuri simple de date și tipuri structurate de date
IX	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Elemente de bază ale limbajului de programare ➤ Tipuri simple de date (întreg, real, logic, caracter) ➤ Structura liniară, alternativă, repetitivă ➤ Algoritmi care prelucrează tipuri simple de date ➤ Fișiere text
X	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Materia corespunzătoare disciplinei Informatică pentru clasa a IX-a specializarea matematică-informatică, intensiv informatică ➤ Subprograme
XI, XII	<ul style="list-style-type: none"> ➤ Materia corespunzătoare disciplinei Informatică pentru clasele a IX-a, a X-a specializarea matematică-informatică, intensiv informatică ➤ Metode de programare

Pe calculatoarele concurenților nu se instalează evaluatorul!
Vă rugăm insistent să se respecte arondarea elevilor pe centrele desemnate.

ATENȚIE – comunicați elevilor!

Precizări:

1. Nu se vor face modificări în sursele elevilor pe parcursul evaluării, deci:
 - nu vor fi folosite subprograme din CRT sau conio.h;
 - nu se va solicita introducerea altor date decât cele specificate în enunțul problemei.
2. Având în vedere că pentru evaluare se utilizează programe de evaluare automată concurenții trebuie să respecte cu strictețe restricțiile specificate în enunțul problemei.
3. În timpul probelor, concurenții nu vor utiliza telefoane mobile, CD-uri sau flash-uri.
4. Concurenții nu vor utiliza alte surse de documentare decât Help-ul mediului folosit.
5. Numele elevului să nu apară explicit în programul sursă, pentru a nu fi descalificat.

**Inspector școlar general,
Ionel Florian Lixandru**



Inspector școlar pentru Informatică și T.I.C.,
Ștefania Penea

Ștefania Penea